



# *Especificações OpenGL*



# *Simple Features – SQL (SFS)*

Define especificações para modelagem da **API** (application programming interface) que possibilite publicar, armazenar, acessar e fazer operações sobre “feições simples” (ponto, linha, polígono, etc).

Estas normas definem como os dados devem ser estruturados com base no **SQL**.



# *Web Map Service (WMS)*

Define 4 protocolos (*GetCapabilities*, *GetMap*, *GetFeatureInfo* e *DescribeLayer*) que permitem a leitura de múltiplas camadas de informações (layers) georreferenciadas contendo vetores e/ou imagens. Esta conexão permite somente consulta de dados.



# *Web Feature Service (WFS)*

Define operações para manipulação de “**feições simples**”, permitindo que o cliente e o servidor se comuniquem no nível de feição.

Na prática, isto significa que este padrão estabelece não somente a possibilidade de consulta aos dados, mas também a possibilidade de escrita dos mesmos.



# *Geography Markup Language (GML)*

Padrão baseado no **XML** desenvolvido para permitir o transporte e armazenamento de informações geográficas.



*FIM*